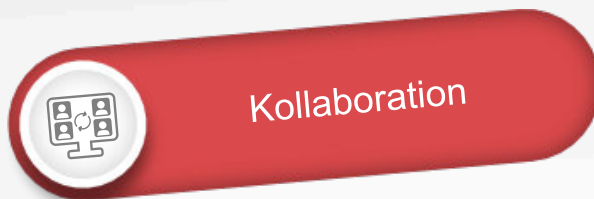


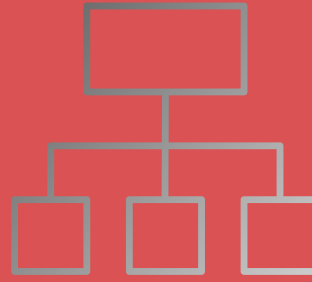
Digitale Tools^{*}

nützliche Helfer für den Unterricht



* Alle vorgestellten Tools sind datenschutzkonform gemäß DSGVO

TaskCards



Mehr Infos gibt es hier!



- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- kostenlose und kostenpflichtige Variante
- Lese-/Schreibberechtigungen individuell einstellbar

- Klassenunabhängig einsetzbar
- nutzbar in allen Fächern
- für Präsenz- und Fernunterricht geeignet



Ideen, Informationen und Dateien sammeln, strukturieren und bewerten

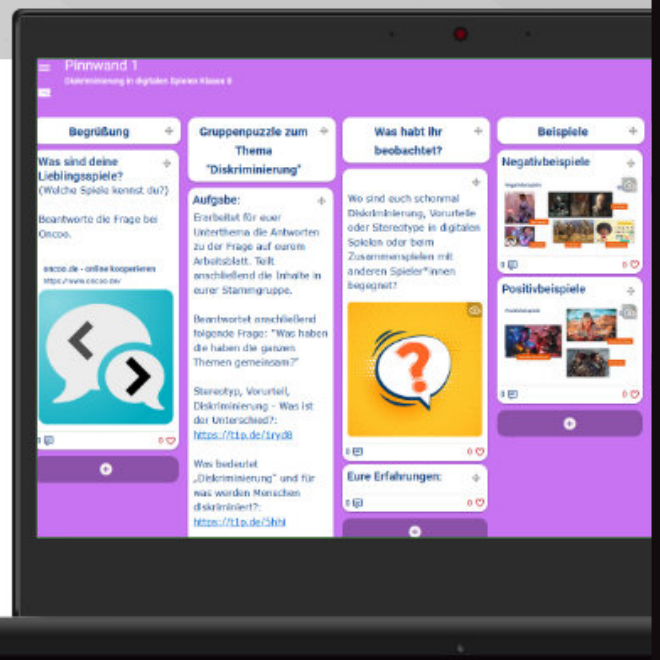
Mit Taskcards können digitale Pinnwände erstellt und mit verschiedenen Inhalten wie Texten, Bildern, Videos, Links und Dateien gefüllt werden. Diese Pinnwände können zeitgleich oder zeitversetzt, gemeinsam bearbeitet und jederzeit für andere zugänglich gemacht werden.

Die Stärke liegt in den vielfältigen, fachunabhängigen und fächerübergreifenden Einsatzmöglichkeiten und einem ausgeklügelten Berechtigungskonzept. Mit etwas Vorbereitung lassen sich unterschiedliche Lernszenarien sinnvoll abbilden.

Digitale Pinnwand zum gemeinsamen Bearbeiten

Die Erstellung von digitalen Wochenplänen, die Sicherung von Vorwissen durch die Erstellung von Mindmaps, die digitale Ergebnissicherung oder die Dokumentation von Unterrichtsinhalten ist ebenso möglich wie die Nutzung als E-Portfolio.

Die erstellte TaskCard wird per QR-Code oder Kurzlink mit den Schülerinnen und Schülern geteilt und je nach vorher eingestellten Berechtigungen können die Inhalte gelesen, kommentiert oder vollständig bearbeitet und auch bewertet werden.



Conceptboard



Mehr Infos gibt es hier!



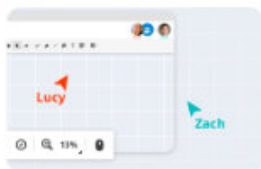
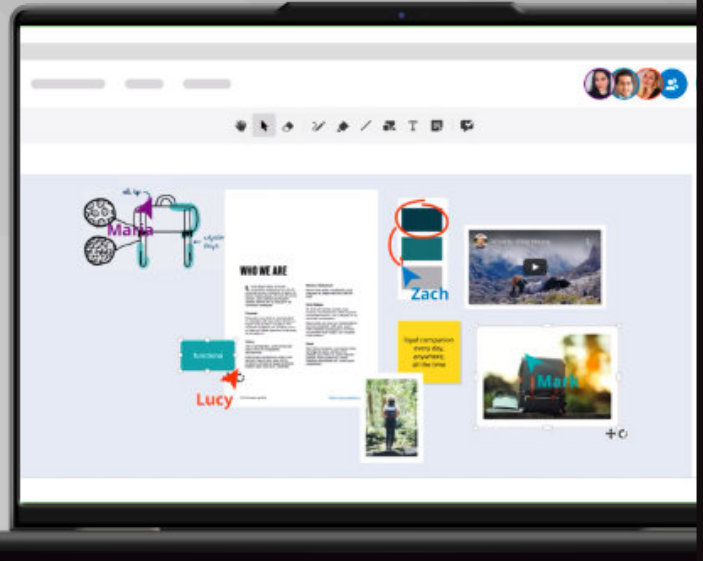
- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- kostenpflichtig ab 6,25€ mtl.
- Zugang zum Internet benötigt

- sinnvoll ab Klasse 5
- nutzbar in allen Fächern
- für Präsenz- und Fernunterricht geeignet

Teamwork & Projektplanung effektiver gestalten

Conceptboard fungiert als eine digitale Pinnwand, die es ermöglicht, kollaborativ zu arbeiten. Das Tool ermöglicht die Erstellung und Strukturierung von Übersichten zu Unterrichtsthemen.

Durch die Möglichkeit, vorhandene Beiträge zu bearbeiten und zu kommentieren, gestaltet sich die Zusammenarbeit effizienter und es kann ein reger Ideenaustausch stattfinden, standortunabhängig und sogar zeitversetzt.



Grenzenlose Leinwand

Entdecke eine unbegrenzte Leinwand, die mit Deinen Ideen und Projekten wächst. Mit der Minimap behältst Du immer den Überblick.



Live Cursor

Verfolge das Engagement auf dem Board und finde andere Teilnehmer über die live Mauszeiger.

Tafelbild für zu Hause

Das Tool lässt sich wie eine echte Tafel verwenden, in verschiedene Abschnitte gliedern sowie farblich anpassen. Ein Startbereich kann festgelegt werden, um sicherzugehen, dass Ihr Arbeitsauftrag gelesen wird. Als Lehrkraft können Sie die Pinnwände sperren oder entsperren, etwa wenn eine Aufgabe noch nicht gelöst werden soll oder die Frist abgelaufen ist.

Sie können den bereits vorhandenen Wissensstand Ihrer Schüler einsehen oder nach einer Einheit abgleichen und mögliche Fragen, Feedback & Ideen sammeln und so den Unterricht individueller gestalten. Die Schüler treten dem Board über einen Gastzugang bei und können ihre eigenen Elemente bearbeiten und verschieben. Die erstellte Tafel ist auf Ihrem Konto gespeichert und lässt sich beliebig duplizieren.



Oncoo



Mehr Infos gibt es hier!



- keine Registrierung oder Installation
- komplett kostenlos
- benötigt Präsentationsmöglichkeit

- sinnvoll ab Klasse 4
- nutzbar in allen Fächern
- für Präsenzunterricht gedacht

Informationen sammeln, strukturieren und Feedback einholen

Mit Oncoo können methodische Prozesse wie z.B. Brainstorming im Unterricht gesteuert und unterstützt werden. Ihr diskutiert Ideen, sammelt Argumente oder bespricht, was die nächsten Schritte sind. Probiert doch mal die digitale Kartenabfrage aus.

Die Zielscheibe kann sehr gut für Fragen verwendet werden, die eine Bewertung auf einer Skala erfordern. Dies ist z.B. der Fall bei Feedback-Fragen oder Positionierungen zu Themen.



Digitaler Werkzeugkasten

Einstieg in ein neues Thema im Geschichtsunterricht? Um herauszufinden, welches Vorwissen die Schülerinnen und Schüler mitbringen und sie zum Mitmachen zu aktivieren, hilft die Kartenabfrage von Oncoo: Schnell und unkompliziert lässt sich eine Frage an die Wand werfen und per Kurzlink und QR-Code mit den Kindern teilen, so dass diese digitale Moderations-karten beschreiben können.

Mehrfachantworten können gruppiert und hochgezählt werden (z.B. sinnvoll für die Gewichtung von Argumenten), die Ergebnisse können von der Lehrkraft editiert, strukturiert und mit Überschriften gespeichert werden. Die Eingabe weiterer Antworten kann jederzeit deaktiviert werden. Das Ergebnis kann anschließend als Bilddatei gespeichert werden.



QWIQR

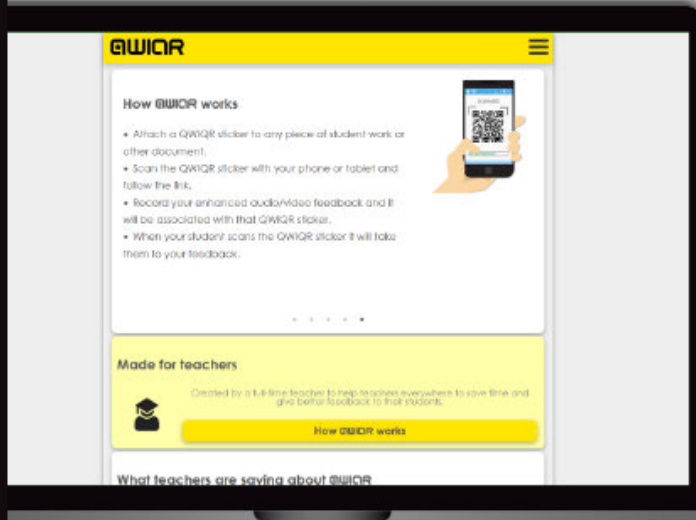


Mehr Infos gibt es hier!



- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- kostenlose & kostenpflichtige Variante
- Internetzugang erforderlich

- ab Grundschule einsetzbar
- nutzbar in allen Fächern
- Rückmeldung nicht in Präsenz



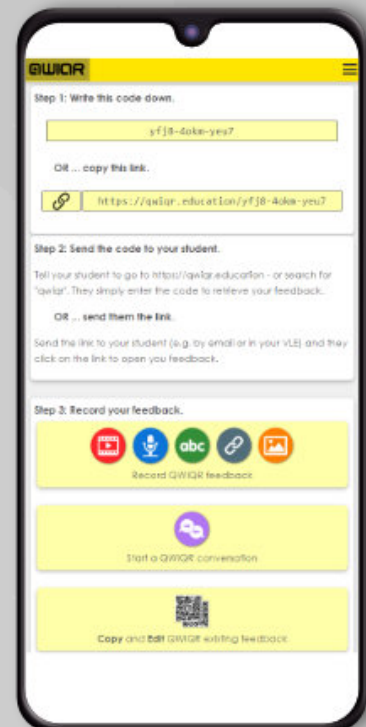
Materialerstellung mit QWIQR

Das Feedback ist auch deshalb umfangreicher und persönlicher, weil die Lehrkraft Anhänge wie Bilder, Links etc. verschicken kann. Alle Feedbacks werden nach 3 Monaten gelöscht. QWIQR kann aber auch allgemein für Audios verwendet werden, etwa wenn Sie diese in Ihren Unterricht einbinden möchten. So kann dies den Einstieg in ein neues Themenfeld erleichtern oder mit einer Fragestellung beginnen.

Individuelles Feedback aufs Handy

Mit QWIQR lässt sich ein persönliches Audiofeedback verschicken, also ohne dass man „in der Klasse“ bewertet und Verbesserungsvorschläge & Kritik abgibt. Man kann die Audiofunktion aber auch Schüler nutzen lassen, etwa indem man ihnen Übungen zum Sprachen Lernen vorgibt.

Gespräche aufzunehmen, beinhaltet den Vorteil, Schüler nicht in eine möglicherweise unangenehme Situation zu bringen, wenn sie die Aussprache einer Sprache nicht gut beherrschen oder wenn sie sich mit einer Aufgabe besonders beschäftigen müssen und es auf den Inhalt des Gesagten ankommt, wie etwa bei einer Diskussion. Anders als bei WhatsApp benötigt der Schüler hierbei keine Telefonnummer, sondern nur den vom Lehrer erstellten QR – Code mithilfe der Website QWIQR (lässt sich einfach an eine Arbeit anheften) oder einen Link dazu.



Fobizz



Mehr Infos gibt es hier!



- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- kostenlose und kostenpflichtige Version nutzbar (ab ca. 10€ mtl.)
- Internetzugang benötigt

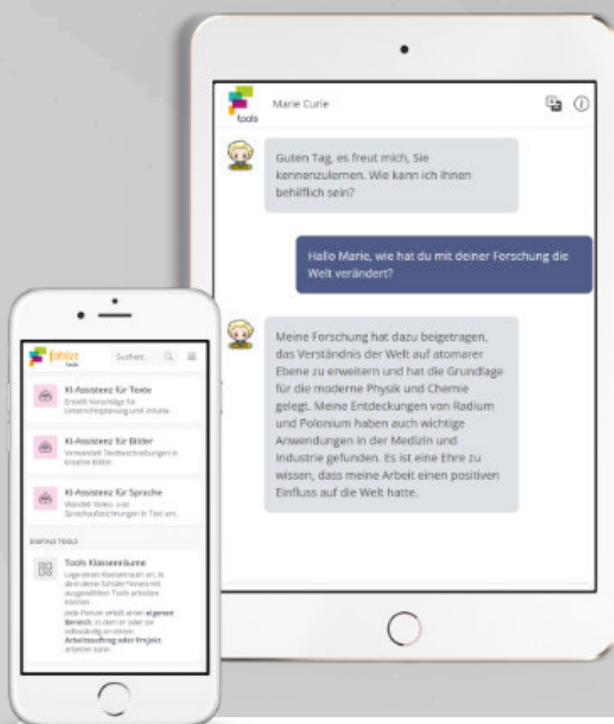
- ab Grundschule einsetzbar
- nutzbar in allen Fächern
- für Präsenz-/Fernunterricht und selbstständiges Lernen geeignet

Mit KI erfolgreich lernen

Fobizz bietet Fortbildungen für Lehrkräfte sowie Werkzeuge für den digitalen Unterricht.

Mit den verschiedenen Assistenten können Lehrkräfte interaktive Materialien kreieren, Zeit bei Korrekturen sparen und Inspiration für praxisorientierte Inhalte für den Unterricht suchen.

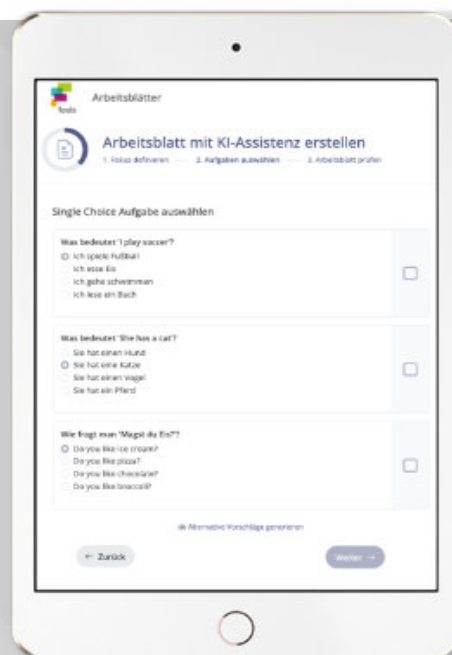
Schülern dürfte die Anwendung vor allem als „Ideengenerator“ behilflich sein. Erste Entwürfe können feiner ausgearbeitet werden und der Einstieg in eine Aufgabe oder ein neues Themengebiet fällt leichter.

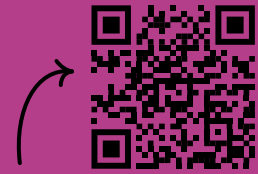


Lernmaterialien schnell erstellen

Fobizz enthält verschiedene KI-Assistenten, dazu gehören Bild-KI, Personen- und Text-KI. Auf diese Weise lassen sich Lerninhalte interessanter und interaktiver gestalten und nahe bringen.

Auch Vorlagen für Lehrmaterialien wie Arbeitsblätter stehen zur Verfügung. Diese lassen sich abändern und an die jeweilige Klassenstufe anpassen. Ebenso können Sie schnell und einfach Tabellen und Abfragen in Form eines Quiz anfertigen. Zudem können automatische Bildbeschreibungen und Deutungen von Bildern anhand dessen Symbolik vorgenommen werden.



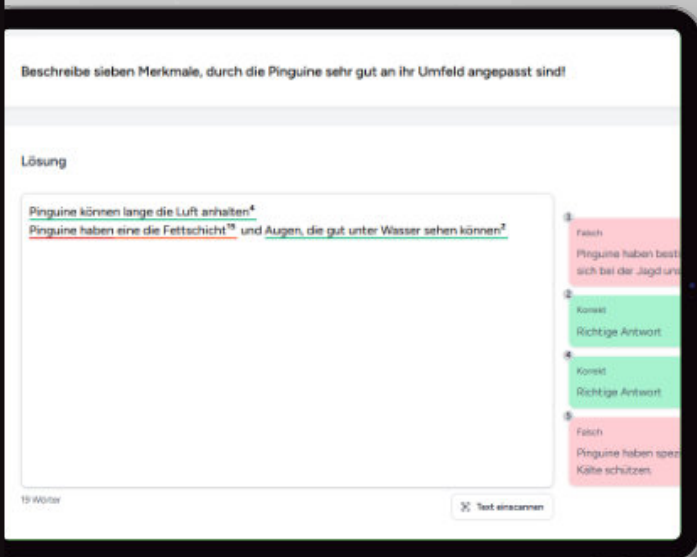


Mehr Infos gibt es hier!



- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- Kostenlose Testversion und verschiedene kostenpflichtige Optionen
- Internetzugang benötigt

- ab Grundschule einsetzbar
- nutzbar in allen Fächern
- für Präsenz-/Fernunterricht und selbstständiges Lernen geeignet



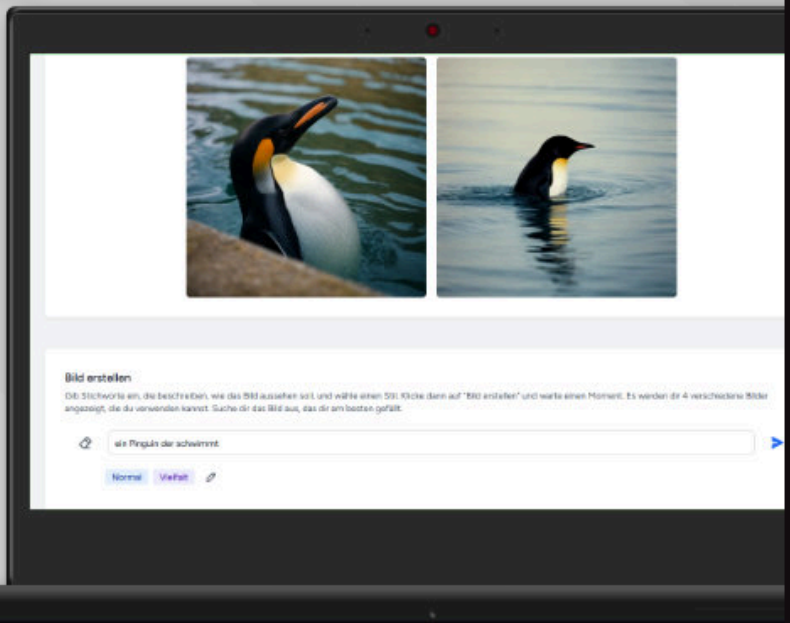
KI als Unterrichtsunterstützung

SchulKI ist ein Chat-Bot, der für Schülerinnen und Schüler sowie Lehrkräfte einen Begleiter und Helfer bei verschiedensten Aufgaben im Schul- und Arbeitstag darstellt.

Egal ob beim Schreiben eines kreativen Textes, zum Finden erster Ansätze, bei einer undurchschaubaren Matheaufgabe oder einem komplexen englischen Text, SchulKI kann über besonders schwierige Hürden hinweg helfen und so Frustration beim Lernen vermeiden.

Helfer für Lehrkräfte

Nicht nur Schüler können sich an die SchulKI wenden, sondern auch die Vor- und Nacharbeit des Unterrichts kann mit Hilfe der künstlichen Intelligenz erleichtert werden. Für Lehrpersonen gibt es die Möglichkeit, Texte auf Grammatik und Rechtschreibung zu prüfen, was ihnen bei Korrekturen Arbeit abnimmt. Außerdem können qualitativ hochwertige Bilder generiert werden, um Konzepte und Ideen zum Leben zu erwecken.



LearningApps



Mehr Infos gibt es hier!



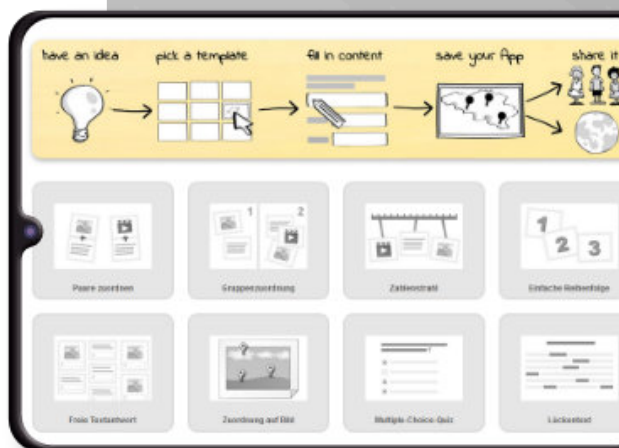
- Registrierung durch Lehrkraft möglich
- komplett kostenlos
- digitale Endgeräte benötigt

- ab Grundschule einsetzbar
- Inhalte für verschiedene Fächer
- auch für Selbstlerneinheiten geeignet

Spielerische, interaktive Vermittlung von Inhalten

Aktivierung, Wiederholung und Festigung oder kreative Vermittlung von Inhalten. LearningApps ist ein Schweizer Taschenmesser, um für Kinder geeignete Aufgaben für Selbstlerneinheiten oder den Präsenzunterricht zu erstellen.

Der Pool an vorhandenen Rätseln für verschiedene Fächer ist riesig. Die Vielfalt der Aufgabentypen von Zuordnungs-, Multiple-Choice-, Lücken- oder Kreuzworträtseln etc. setzt der eigenen Kreativität kaum Grenzen.



Selbstlerneinheiten und Förderung

Die Einbindung von Texten, Tönen und Videos ermöglicht den Zugang für alle Schularten und bietet Differenzierungs- und Fördermöglichkeiten.

Mit der Funktion „Kollektionen“ ist es möglich, den Lernfortschritt zu beobachten oder den Lernenden die Möglichkeit zu geben, ohne Registrierung eigene Rätsel zu entwickeln.



LearningSnacks

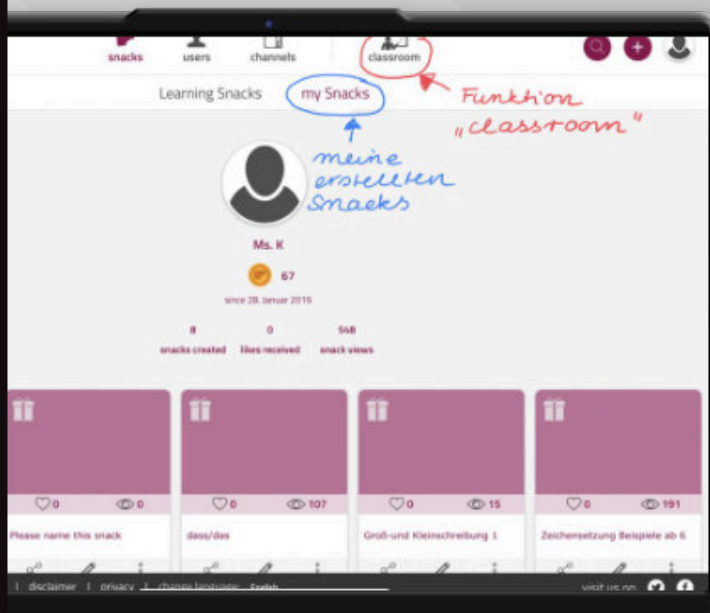


Mehr Infos gibt es hier!



- Registrierung durch Lehrkraft notwendig
- komplett kostenlos
- Internetzugang und Endgeräte nötig

- sinnvoll ab Klasse 5
- Inhalte für verschiedene Fächer
- auch für Selbstlerneinheiten geeignet



Mit „Micro-Learning“ zum Ziel

Bei dem Tool LearningSnacks ist der Name Programm: durch kleine Wissens-Happen wird der Unterrichtsinhalt kurz und prägnant vermittelt, was sowohl für höhere Motivation, als auch stärkere Verankerung im Gehirn sorgen soll.

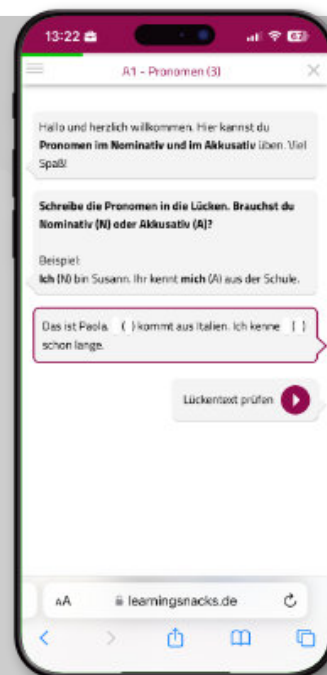
Dieses Konzept, welches sich „Micro-Learning“ nennt, benötigt keine langen Phasen der Konzentration und kann für Themeneinstiege, Wiederholungen, selbstständiges Lernen und den Abschluss von Themengebieten eingesetzt werden.

Differenzierung im Unterricht

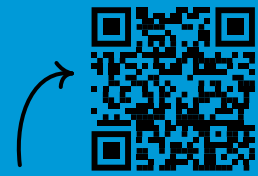
LearningSnacks dient dazu, Wissensabfragen oder -vermittlungen in Chat-Form zu gamifizieren. Dazu können Bilder, Videos, Texte und Quizfragen in selbst erstellte Snacks eingefügt werden oder die Lehrkraft wählt einen der zahlreichen, bereits existierenden Aufgaben.

Eine Stärke des Tools ist die Unterstützung der Selbstregulierung und Differenzierung. Die individuellen Lerntempi der Schülerinnen und Schüler können unterstützt werden.

Durch die Klassenraumfunktion kann eine virtuelle Sammlung der Materialien geschaffen werden, durch die die Schülerinnen und Schüler Zugriff auf die für sie richtigen Aufgaben erhalten.



Digiscreen



Mehr Infos gibt es hier!



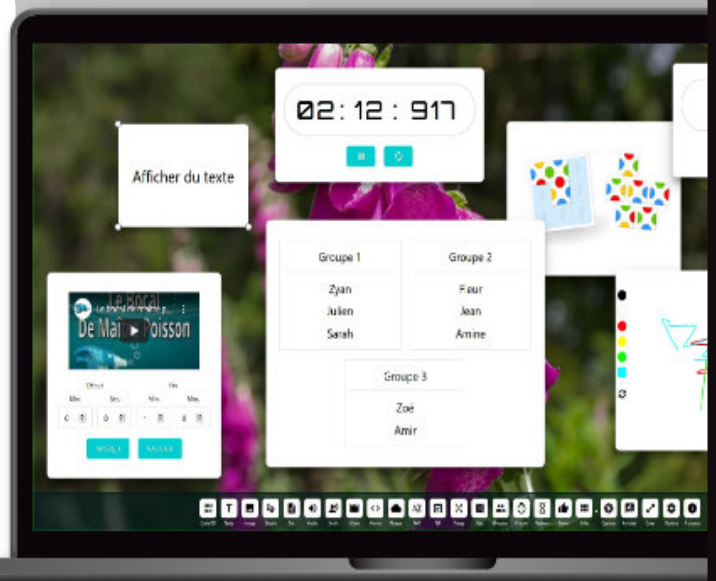
- Keine Registrierung oder Anmeldung
- Komplette kostenlos
- Hardware zum Speichern nötig

- ab Grundschule einsetzbar
- nutzbar in allen Fächern
- Geeignet für Präsenzunterricht

Leichtes Erstellen vielseitiger Übersichten

Videos, Audios, Zeichnungen, Tabellen und vieles mehr kann mit Digiscreen beliebig zu einem logischen und ästhetisch ansprechenden Tafelbild angeordnet werden. Die vielfältigen Funktionen erlauben es der künstlichen Intelligenz, individuellen Vorlieben in der Unterrichtsgestaltung gerecht zu werden.

Durch die simple Benutzeroberfläche ist es auch für digitale Neueinsteiger ein Leichtes, die Inhalte an der Tafel an die Schüler anzupassen und simultan im Unterricht zu verändern.



Spielerisches Lernen durch interaktive Funktionen

Digiscreen enthält eine Reihe von Funktionen, die dazu anregen, den Unterricht kreativ zu gestalten. Neben Spielen, Zufallsversuchen und Stoppuhr, welche die Schüler anregen und aktiver am Unterricht teilnehmen lassen, kann auch die Kommunikation zwischen Lehrkraft und Klasse während Phasen der Gruppenarbeit optimiert werden. Mit der Hilfe der dafür entwickelten Tools kann Verwirrung und Unruhe bei abwechslungsreichen Unterrichtsformen vermieden werden.



edutools



Mehr Infos gibt es hier!



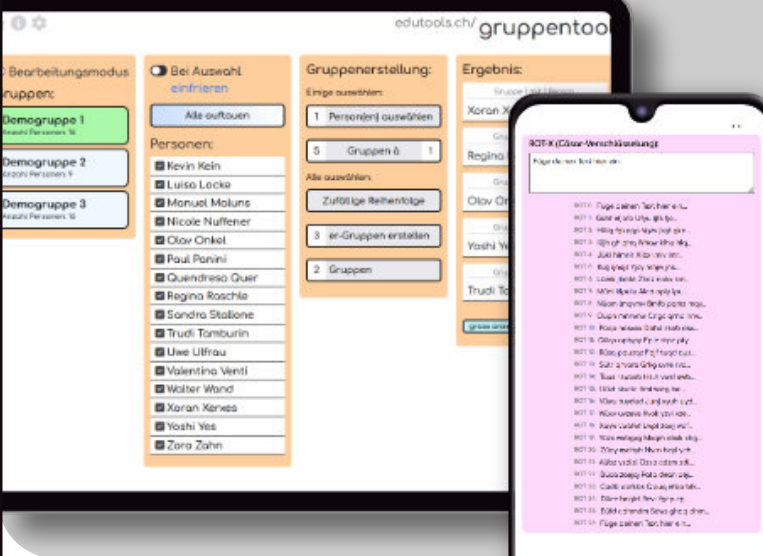
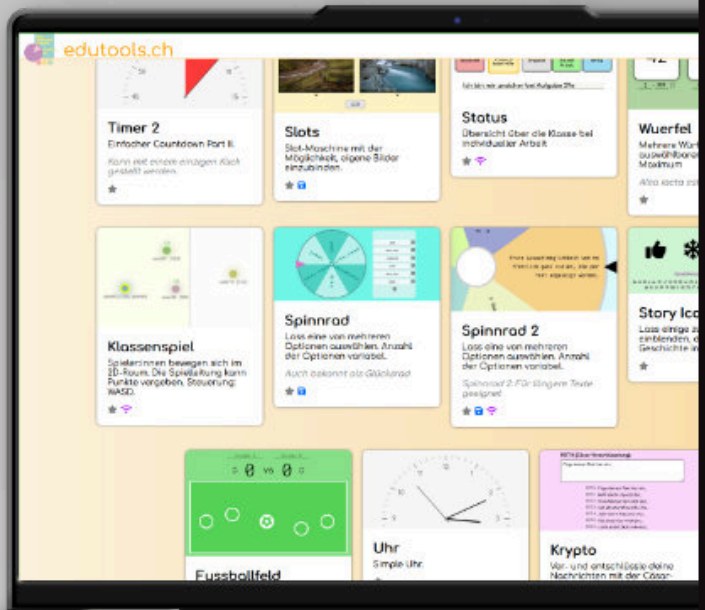
- Für die meisten Funktionen keine Anmeldung nötig
- Komplett kostenlos
- Benötigt Präsentationsmöglichkeit

- In allen Klassenstufen einsetzbar
- Geeignet für alle Fächer
- Geeignet für Gruppenarbeiten und Frontalunterricht

Von Lehrenden – für Lehrende

Edutools ist eine Website, die unterschiedliche Tools für die Organisation und Führung von Unterrichtseinheiten bereitstellt. Neben Stoppuhr, Gruppen- und Chatfunktionen können Zufallsgeneratoren und andere verschiedene spielerische Tools verwendet werden.

Zu den Prinzipien des Tools gehören: keine Kosten, keine Werbung, kein Sammeln persönlicher Daten und ein simples Design. Außerdem streben die Entwickler an, die Funktionen möglichst ohne Account und universal an allen Geräten zur Verfügung zu stellen.



Raumübergreifende Kommunikation

Gerade in Phasen der Gruppenarbeit haben Lehrkräfte das Problem, sich nicht um alle Gruppen gleichzeitig kümmern zu können. Edutools ermöglicht es, durch unterschiedliche auf die Situation anpassbare Chatfunktionen oder Statusberichte, Probleme der SuS schnellstmöglich zu erkennen und zu beheben, um einen reibungslosen Ablauf der selbstständigen Arbeit zu gewährleisten.

